UD1 · NADA ES GRATIS · HISTORIETA 4

EL DILEMA DEL PRISIONERO

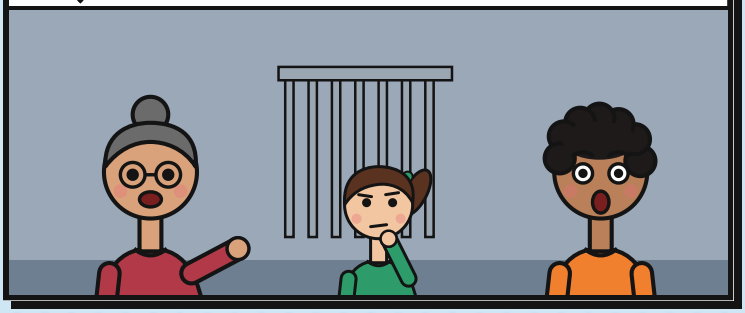
Teoría de juegos: por qué cooperar es la mejor solución... y por qué cuesta tanto.

1

TEORÍA DE JUEGOS: estudia decisiones en las que el resultado depende también de lo que hagan los demás.

LA PROFE
Representad el dilema del prisionero. Os interrogo por separado: ¿confesáis o calláis?

ÁLEX
¡Lucía, ni una palabra!

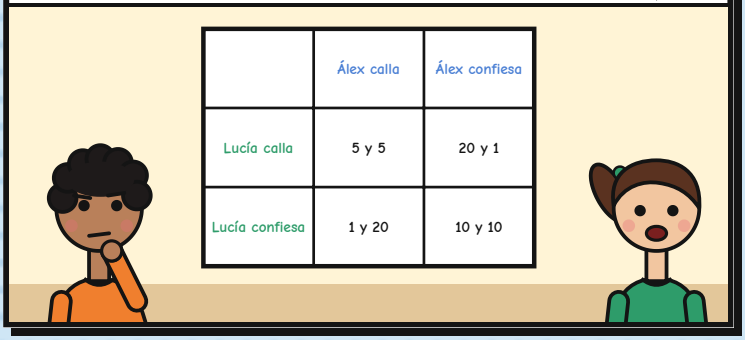


2

Años de cárcel para Lucía y Álex según lo que haga cada uno.

ÁLEX
Si los dos callamos, solo 5 años cada uno.

LUCÍA
Pero si tú callas y yo confieso, ¡yo salgo con 1 y tú te comes 20!



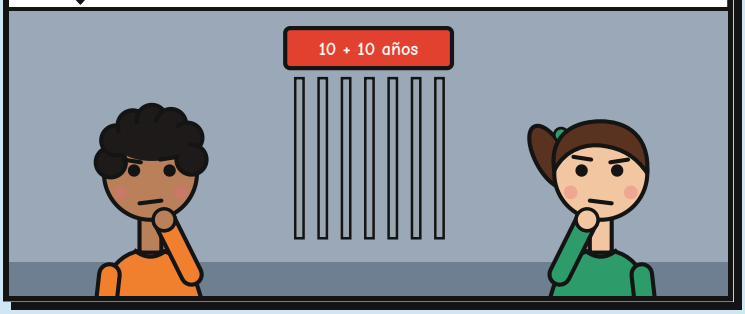
	Álex calla	Álex confiesa
Lucía calla	5 y 5	20 y 1
Lucía confiesa	1 y 20	10 y 10

3

INCENTIVO PARA NO COOPERAR: confesar es lo mejor para cada uno, haga lo que haga el otro (estrategia dominante).

ÁLEX
Si ella confiesa, me conviene confesar (10 mejor que 20). Si calla, también (1 mejor que 5).

LUCÍA
Y yo pienso igual... así que los dos confesamos.

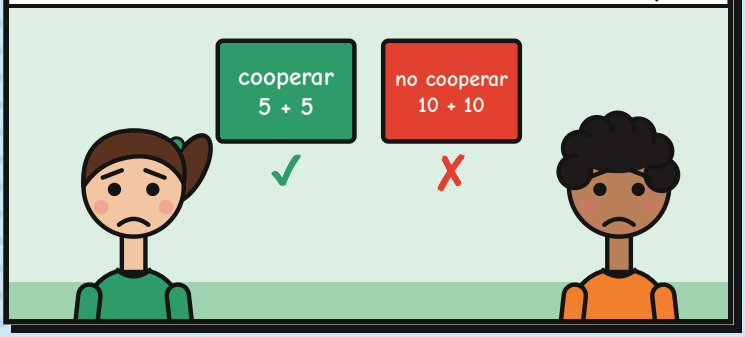


4

LA PARADOJA: cooperar (callar los dos) es la mejor solución para ambos: 5 + 5 años en vez de 10 + 10.

LUCÍA
Si hubiéramos confiado el uno en el otro...

ÁLEX
...¡nos habríamos ahorrado 5 años cada uno!



5

EN LAS EMPRESAS: dos empresas venden 100.000 unidades cada una. Precio alto: 10 €. Bajo: 8 €.

ÁLEX
Con precios altos las dos ganan 500.000 €, pero cada una tiene la tentación de bajarlo.

LUCÍA
Al final las dos bajan y ganan solo 400.000 €.

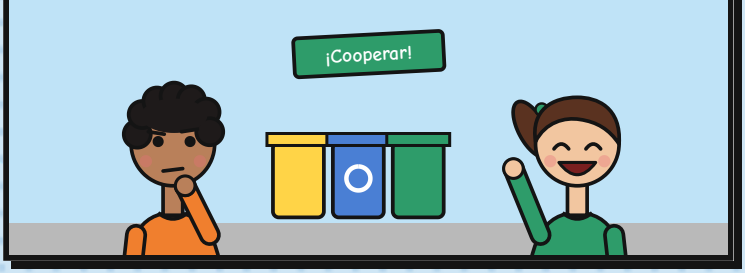
miles de €	B: alto	B: bajo
A: alto	500 y 500	200 y 640
A: bajo	640 y 200	400 y 400

6

EN LA VIDA REAL: reciclar, vacunarse, usar el transporte público. Si todos cooperamos, ganamos todos... pero cada uno tiene la tentación de no hacerlo.

ÁLEX
¿Para qué voy a reciclar yo, si los demás no lo hacen?

LUCÍA
Si todos pensamos así, perdemos todos. ¡Cooperar es la mejor solución!



REPASO EN 30 SEGUNDOS

Riesgo e incertidumbre: en la historieta 6.

TEORÍA DE JUEGOS
Mi resultado depende también de lo que hagan los demás.

COOPERAR
Es la mejor solución para todos (5 + 5 años).

INCENTIVOS
Cada uno gana más si no coopera... si el otro sí lo hace.

ESTRATEGIA DOMINANTE
Confesar es lo mejor para cada uno: acaban en 10 + 10.

EN LA VIDA REAL
Precios, reciclaje, vacunas, transporte público.