UD1 · NADA ES GRATIS · HISTORIETA 2

ECONOMILANDIA

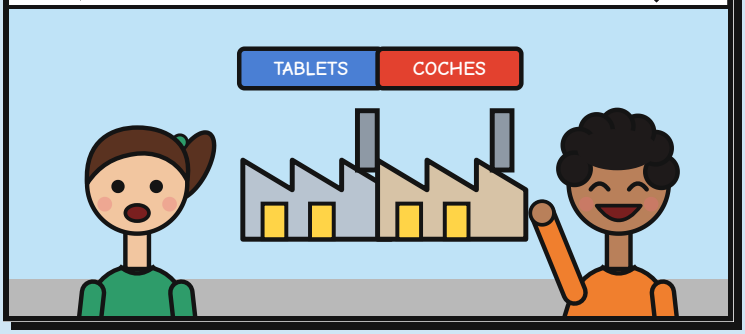
La frontera de posibilidades de producción (FPP) y el coste de oportunidad creciente.

1

Clase de Economía. Lucía y Álex dirigen un país imaginario: Economilandia.

LUCÍA
Con nuestras fábricas y trabajadores podemos hacer tablets o coches.

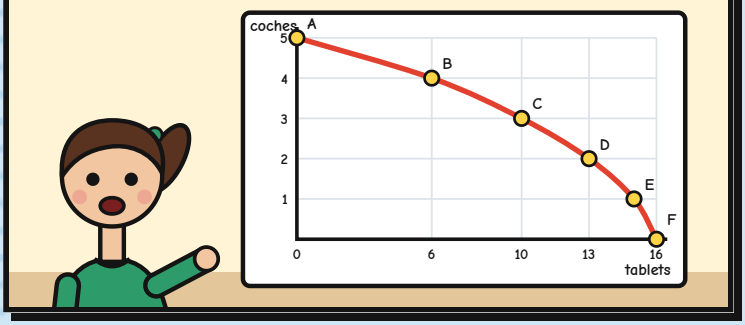
ÁLEX
¡Pues hagamos muchísimos de los dos!



2

FPP: lo máximo que se puede producir usando todos los recursos.

LUCÍA
Cada punto de la curva usa todos nuestros recursos. Solo hay que elegir cuál.

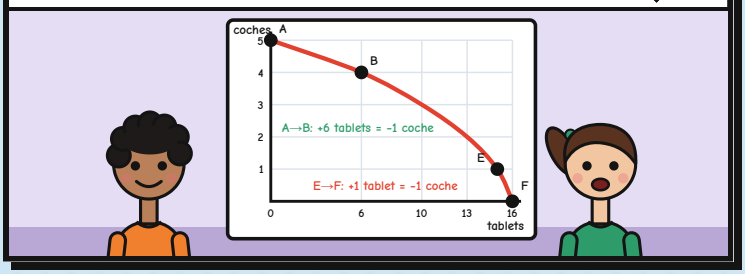


3

COSTE DE OPORTUNIDAD CRECIENTE: cada tablet extra cuesta más coches.

ÁLEX
Las primeras 6 tablets solo nos cuestan 1 coche...

LUCÍA
...pero al final 1 tablet cuesta 1 coche entero. ¡Los mecánicos no saben hacer tablets!

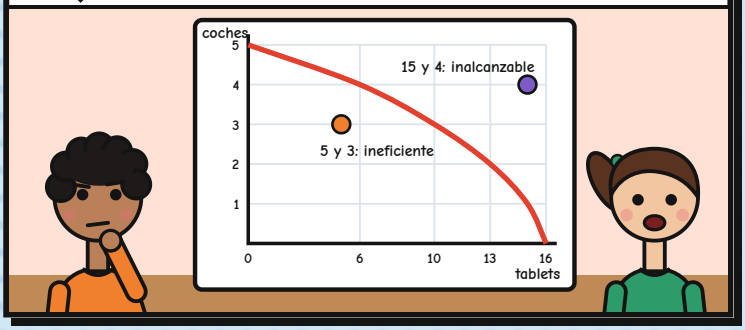


4

DENTRO: ineficiente (recursos parados). **FUERA:** inalcanzable hoy.

ÁLEX
Hacemos 5 tablets y 3 coches... ¡con una fábrica cerrada! ¿Y si pido 15 tablets y 4 coches?

LUCÍA
Lo primero es desperdiciar; lo segundo, imposible.

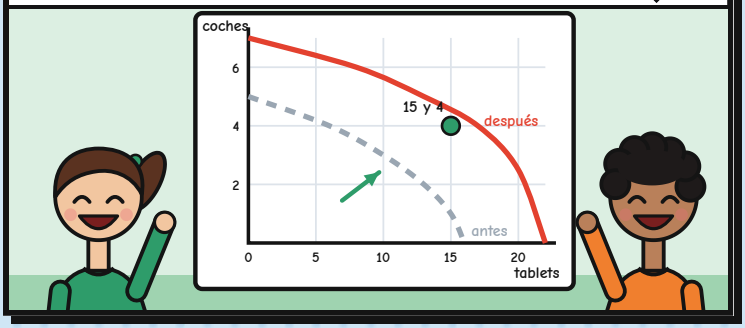


5

CRECIMIENTO: más recursos o mejor tecnología desplazan la FPP hacia fuera.

LUCÍA
¡Ha llegado un robot nuevo a la fábrica!

ÁLEX
¡Ahora sí llegamos a 15 tablets y 4 coches!

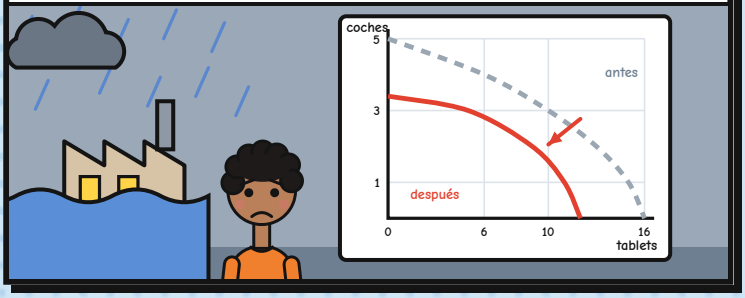


6

DECRECIMIENTO: una catástrofe (DANA, terremoto, guerra) destruye recursos y la FPP se desplaza hacia dentro.

ÁLEX
¡La DANA ha inundado la fábrica de coches!

LUCÍA
Hemos perdido recursos: ya no llegamos ni a la curva de antes.



REPASO EN 30 SEGUNDOS

Crecimiento: FPP hacia fuera · Catástrofe: FPP hacia dentro.

FPP
Máximo que se puede producir de dos bienes con todos los recursos.

SOBRE LA CURVA
Eficiente: se usan todos los recursos.

DENTRO
Ineficiente: hay recursos parados (paro, fábricas cerradas).

FUERA
Inalcanzable con los recursos y la tecnología actuales.

CURVA CONVEXA
El coste de oportunidad crece: los recursos no sirven igual para todo.